

Q. クラス全員が楽しめるゲームやアクティビティ（活動）にどんなものがありますか。

A. ゲームには「聞くこと」を中心としたものと「話すこと」を中心としたものがあります。

「聞くこと」を中心とするのか、「話すこと」を中心とするのか、そのときの授業展開に合ったゲームを選択しましょう。ゲームのねらいがはっきりしていないと、単なる競争に終始してしまって「外国語活動」として意味のないものになってしまいます。

★「聞くこと」を中心としたゲーム

- ・ フルーツバスケット
- ・ カルタ取り
- ・ ハエたたきゲーム
- ・ サイモンセズ
- ・ ビンゴゲーム
- ・ スリーヒントゲーム

★「話すこと」を中心としたゲーム

- ・ ジャンケン陣取りゲーム
- ・ ナンバーコールゲーム
- ・ Don't say 21
- ・ 伝言ゲーム

以上のゲームに場面（買い物・色・花・食べ物など）を加えるとさらに充実したものになります。

アドバイス

上記のゲームの効果的な利用・具体的な活動例は、千葉県総合教育センターが23年3月に発行した「中学校外国語科との円滑な連携を図る小学校外国語活動」のP16・17に詳しく解説されています。

<http://www.ice.or.jp/~i-kaihatu/data/gaikokugo-guidebook.pdf>